Mensile - Anno IV - N. 35

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 SBARBATI
2 JOHN
3 PUTT
4 WARPER
5 STRIKE
6 UNIT
7 WAR HAMMER
8 NO ALIEN
9 DEFLEKTOR
10 SEA STAR
11 AIR SHOOT
12 SPEED RACE
13 FLY MAN
14 HERO
15 CAMPIONATO
16 THE HOUSE
17 MISTER GOAL
18 SURFACE
19 PLOP
20 DRIVER
21 ICE AND BLOOD
22 BANDS
23 PULSE
24 JAM TARGET
25 LAW MAN
26 FAST GUN
27 DEFENDA
28 KUNG FU
29 DEATH
30 RIVER WAR

IL TEMPO E LO SPAZIO

Due dimensioni ben conosciute dall'uomo sono il tempo e lo spazio. Qui si muovono molti degli eroi protagonisti dei giochi recensiti questo mese. In uno spazio lontano vi muoverete in Total Eclipse, tra yards e scontri fisici vincerete al football americano di Endzone, e infine nel cielo volerete con Superman.

HIT PARADE N. 35 - Periodico mensile - Giugno 1989 - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 63 dell'11/02/85 - Sped. in abb. post. gr. III 70
Distribuzione per l'Italia: Messaggerie Periodici S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02-8467545
Stampa Grafica 85 - Rodano Millepini (MI)

SBARBATI

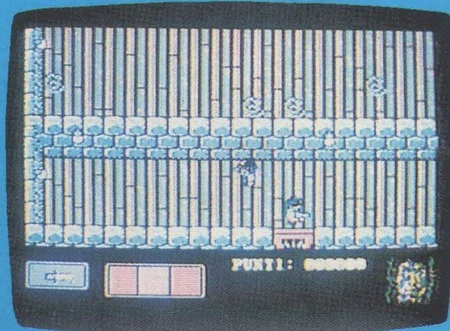


Abitualmente i videogiochi che trattano l'argomento delle partite di calcio hanno ovviamente rappresentato queste competizioni all'interno di stadi. Ma quasi tutti sanno che soprattutto da ragazzini non sempre è possibile giocare al pallone su campi di calcio veri e propri, ma anzi spesso come terreno di gioco viene utilizzata una via cittadina. Ecco quindi per movimentare un po' il nostro gioco che anche i nostri programmatori hanno pensato di mettere degli sportivi ragazzini su una strada periferica a calciare contro la palla. Lo scopo è naturalmente ovvio a tutti: segnare il più alto numero di goal infilando con il pallone la porta avversaria. Attenti a non fare falli ai vostri avversari e soprattutto alle vetture in sosta, ma anche a quelle che potrebbero arrivare in moto.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO +	
RETURN	selezione
RESTORE	fine gioco

JOHN

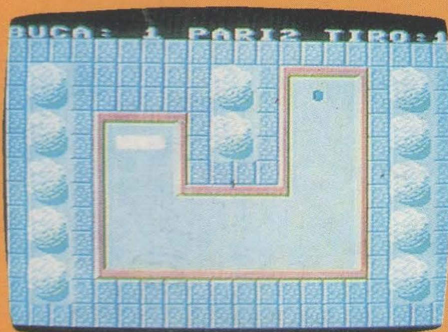


Terminata eroicamente la sua missione nella giungla vietnamita, disgustato dagli sporchi giochetti dei politici fatti solitamente sulla pelle di alcuni innocenti John era fermamente intenzionato a smetterla con la guerriglia e a cercarsi un lavoro, se così si può dire, normale come guardia del corpo. Un giorno stava tornando a casa quando una pattuglia dell'esercito lo intercetta e gli chiede di andare con loro al quartier generale delle forze armate. Qui John apprende che il suo più caro amico, il suo superiore in centinaia di azioni, mentre stava svolgendo una pericolosa missione da infiltrato era stato scoperto e rinchiuso chissà dove. John per l'amicizia che lo lega a quell'uomo mette da parte il suo orgoglio e accetta di andare alla sua ricerca. Uccidi senza pietà, raccogli tutto ciò che ti potrà essere utile: armi, ma soprattutto osserva attentamente perché il più piccolo indizio ti potrà servire per il ritrovamento del colonnello.

JOYSTICK PORTA 2

F1/F3	musica/effetti sonori
F7	inventario
SPAZIO	inizio gioco
Q	cambia arma

PUTT

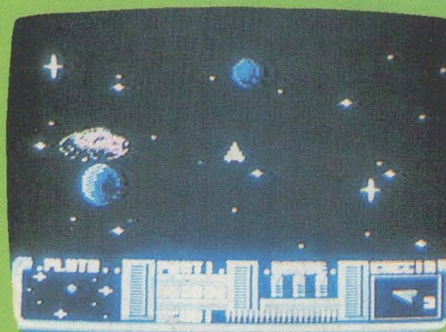


Spazi verdi aperti, terreno sempre ben curato, oltre che a delle mazze, palline e calciatori sono le cose essenziali per il gioco del golf. Ma purtroppo nelle metropoli affollate del nostro paese non sempre esistono parchi naturali o creati apposta per il gioco del golf, un gioco estremamente rilassante, piacevole e che tuttavia aiuta a "muoversi", a fare movimento. Ecco quindi che da noi sono sorti dei surrogati del golf, piste di varia difficoltà dove lo scopo è sempre lo stesso: riuscire a far entrare, con il minor numero di tiri possibili, la pallina in buca. E visto che soprattutto nella brutta stagione è un po' spiacevole recarsi in un minigolf, noi amanti del CBM 64, abbiamo pensato di sottoporvi le nostre 18 buche. Gareggiate quindi con i v[illegible] amici e buon divertimento.

JOYSTICK PORTA 2

1/4	scelta giocatori
FUOCO	inizio gioco

WARPER

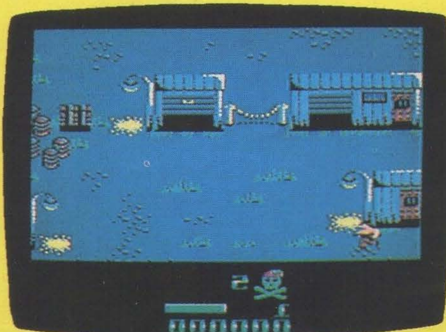


La missione che ti è stata affidata dal comando romulano consiste nel dover visitare tutti i pianeti del nostro sistema solare, che a causa di una quasi inspiegabile ragione, sono rimasti privi di qualsiasi forma di vita umana. Si dice che qui si siano installate delle forme di vita aliene che scacciati gli esseri viventi dalla Terra e da quei pianeti dove potessero esisterne, hanno disseminato l'atmosfera di asteroidi per impedire l'avvicinarsi di astronavi. Prosegui nella tua missione distruggendo ad uno ad uno, senza essere colpito usando appropriatamente il salto nell'iperspazio, gli asteroidi e trasferendoti attraverso le porte spazio-temporali da un settore astrale ad un altro, cerca di raccogliere quante più informazioni ti sarà possibile, che una volta elaborate dal grande cervellone sul tuo pianeta natale dovrebbero svelare il mistero.

JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
F3	definizione tasti
RUN/STOP	pausa

STRIKE

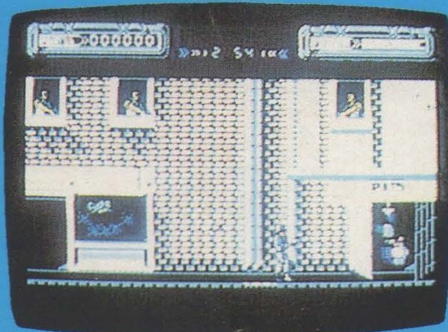


La guerra nel Vietnam è finita ormai da parecchi anni ma non tutti i prigionieri sono purtroppo ritornati alle loro case americane. L'organizzazione mondiale è quasi convinta che numerosi dispersi si trovino ancora in campi di concentramento nascosti nella giungla e che vengono continuamente spostati per evitare il loro rintracciamento. Ma il comando supremo delle forze armate americane ha deciso di inviare in perlustrazione un solo uomo, apparentemente senza alcun appoggio ufficiale perché possa realmente appurare se esistono questi lager. Tu impersonerai il nostro eroe e una volta entrato nella base nemica dovrai mettercela proprio tutta, coraggio e prontezza di riflessi, per portare a termine il tuo scopo. Raccogli armi munizioni perse o lasciate incustodite dai tuoi nemici per aumentare le tue capacità offensive.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

UNIT

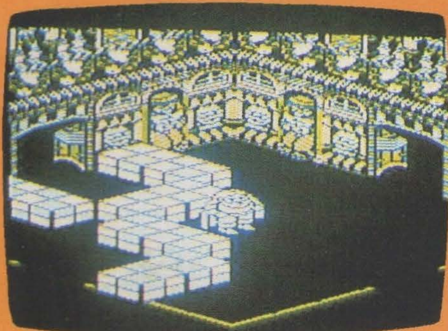


La delinquenza nel nostro secolo è purtroppo radicata soprattutto nelle grandi metropoli civilizzate, tanto da sembrare quasi inestirpabile. Ma i cittadini perbene di New Orleans che non vogliono arrendersi facilmente hanno chiesto al governatore del loro stato di porre rimedio a tale situazione. Dopo averla esaminata attentamente, ascoltando i consigli dei suoi collaboratori, il governatore ha deciso di istituire una nuova squadra nella polizia locale, che formata da uomini molto ben addestrati, possa venir incontro alle esigenze della cittadinanza. Tu sei stato ammesso in questa nuova sezione e dopo un periodo di addestramento ti accingi a prendere il tuo posto nel quartiere. Ne troverai di tutti i colori e dovrai mettercela tutta per sopravvivere e ripulire le varie vie della città.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO musica/effetti sonori

WAR HAMMER



Dopo la guerra delle 4 razze, Helder, il re nani, torna al suo castello dove una sgradevole sorpresa lo attende. Le forze del male impadronitesi della sua casa hanno congelato in un piano sconosciuto i suoi cari e imprigionato il castello in un perfido maleficio. Solo contro le mille creature demoniache e le trappole mortali. Egli dovrà combattere contro il male, ma sa anche che da qualche parte del suo maniero sono celati magici oggetti quali stivali elfici, l'elmetto mistico, il martello da combattimento, la borsa magica capaci di renderlo invincibile e che costituiscono per lui l'unica speranza concreta per poter vincere contro l'enorme potenza dell'ignoto demone. Sebbene si trovi a combattere nel proprio castello sempre per lo stesso strano sortilegio non sarà in grado di riconoscere le varie stanze che gli appariranno quasi sconosciute.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F7	pausa sì/no
	situazione personaggio

NO ALIEN

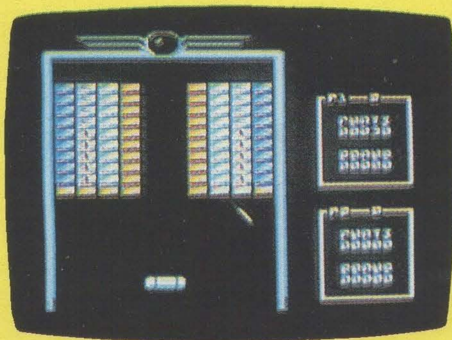


Nell'anno 2095 la nave spaziale "Fortune" era stata conglobata in una tempesta di gas ionizzato e sospinta a forza nello spazio inesplorato. Inoltre a causa dei danni che aveva subito, era stata costretta ad atterrare su un pianeta apparentemente disabitato per fare delle riparazioni urgenti. Mentre la nave si trovava su questo pianeta un virus sconosciuto riuscì ad infiltrarsi oltre le protezioni e a diffondersi furtivamente ovunque. Durante il viaggio di ritorno alla base terrestre l'equipaggio si rese tragicamente conto che degli esseri alieni avevano infettato la nave e decisero di istruire un androide alla loro ricerca e alla loro distruzione. Muovi Blastar per le varie zone della nave e distruggi tutto quanto ti sembra sospetto, gli alieni hanno infatti la capacità di assumere varie sembianze, e cerca di ripulire la nave prima che raggiunga la sua meta finale, o questo tremendo virus si diffonderà rapidamente in tutto il nostro universo.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

DEFLEKTOR



Siamo nell'anno 2025, ormai il classico gioco quello squash ha perso di interesse, dal momento che sono stati creati numerosi altri giochi elettronici che lo hanno soppiantato. Ma il grande creatore Philips è convinto che la filosofia di quel vecchio gioco potesse essere ripescata ed ha creato Deflektor. Il concorrente entra a bordo di una navetta agganciata ad un cavo appeso e muovendola solo a destra e sinistra deve cercare di far rimbalzare una sfera contro dei cubetti colorati, che svaniscono al suo tocco. Nel frattempo anche dei robot entrano in campo e devono essere eliminati sempre con la sfera. Se il concorrente sarà così bravo da far scomparire tutti i cubetti passerà al livello successivo sempre più entusiasmante.

JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore porta 2
F3	2 giocatori porta 2
F5	2 giocatori porta 1/2
RESTORE	fine gioco
STOP	pausa

SEA STAR

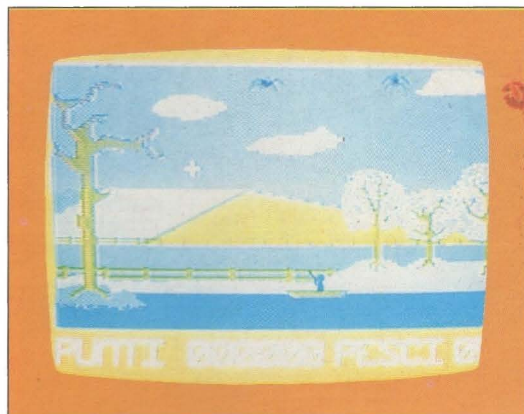


I nemici hanno occupato una serie di bacini molto importanti dal punto di vista strategico. Si sono appostati sulle sponde con i loro cannoni, hanno a disposizione sommergibili ed altre imbarcazioni. Gli alleati hanno tentato più volte di sbaragliare il nemico ma senza successo a causa della sfavorevole conformazione del terreno. Essi hanno perciò deciso di stringere d'assedio il nemico bloccando il bacino e tutte le vie d'accesso. Il nemico però aggira l'ostacolo rifornendo le sue truppe lanciando dei pacchi con il paracadute. Le forze aeree nemiche sono notevolmente più efficienti di quelle alleate e quindi non è pensabile contrastarle in quel campo. È però necessario impedire che questi pacchi vengano raccolti dal nemico. L'unico modo possibile è quindi quello di penetrare nel bacino con la velocissima Sea-Star che dovrà recuperare quanti più pacchi possibile senza farsi colpire dalle numerose unità appostate sulla sponda. Forza dunque, mettetevi al timone della Sea-Star e mettetevi in cerca dei pacchi paracadutati!

JOYSTICK PORTA 2 OPZIONALE

F3	selezione tastiera o joystick
F5	selezione effetti sonori o musica
F7	inizio gioco
SPAZIO	sparo
,	sinistra
Q	alto
A	basso

AIR SHOOT

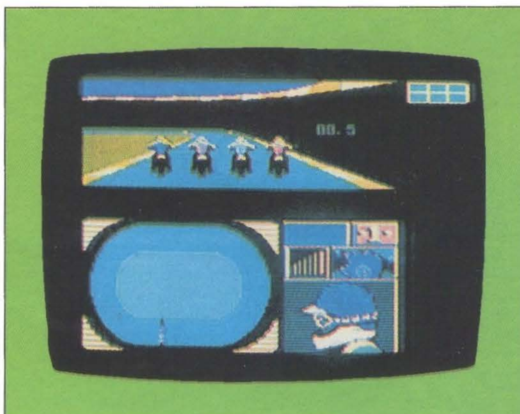


Da qualche tempo sul lago Mergen sta accadendo qualche cosa di strano: i pesci del laghetto stanno rapidamente diminuendo di numero e tutti i pescatori sono seriamente preoccupati per lo scomparire della loro preda. È stata quindi messa una cinepresa nascosta che potesse riprendere il susseguirsi degli avvenimenti della giornata ed è stato scoperto che degli uccelli predatori si abbassano sul lago ed afferrano i pesci. Svelato il mistero si è deciso di abbatterli per difendere i pesci ed è stata dichiarata aperta la caccia. A bordo di una piccola imbarcazione fai il tiro al bersaglio con i volatili impedendo loro di raggiungere la superficie del lago, tuttavia se li uccidi con la preda in bocca questa ritorna in acqua. Se riesci poi a salvare il pesce premio, ottieni un'anatra da colpire con un giro bonus.

JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa sì
F3	pausa no
F7	musica sì/no
H	record
A	destra
J	su
D	sinistra
L	giù
RESTORE	fine gioco

SPEED RACE

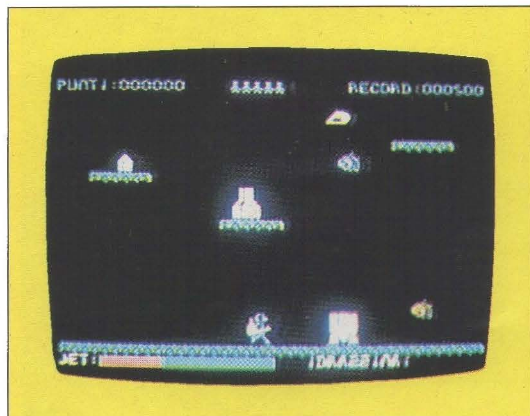


Al mondo i veri campioni di motociclismo non sono effettivamente molti, sia perché questo sport a causa della sua pericolosità non è molto diffuso sia perché sono realmente necessarie delle particolari caratteristiche fisiche e di abilità per raggiungere anche solo dei risultati soddisfacenti. Ma per il vostro CBM-64 non esistono limiti, saltate a cavallo della vostra moto e cimentatevi in competizioni via via sempre più difficili contro 3 avversari per volta. Verrà presa in considerazione sia la vostra posizione di arrivo sia l'andamento di tutta la gara per l'assegnazione del primo premio. Potrete naturalmente scegliere tra 3 livelli di preparazione: novizio, intermedio e professionista, ma se vi accorgerete di essere proprio scarsi potrete esercitarvi alla sagoma oleografica proiettata dal computer, della quale dovrete seguire i movimenti per migliorare nella guida. E vinca il migliore!

JOYSTICK PORTA 2

Q	fine gioco
F1	inizio gioco
F3	novizio
F4	intermedio
F5	professionista
F7	pratica

FLY MAN

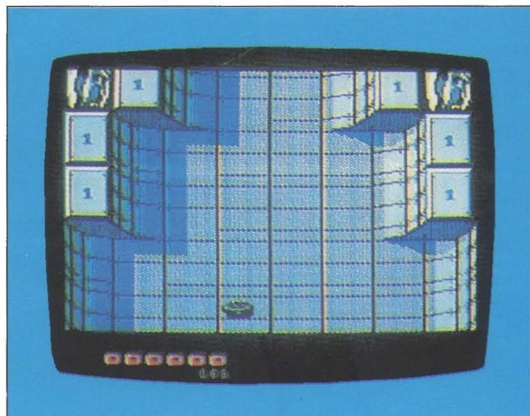


Sei un esploratore spaziale e dopo aver conseguito il tuo diploma ottieni il permesso dai tuoi genitori di fare un grande giro per la galassia alla ricerca di esperienza, gemme e lingotti preziosi. Dopo esserti munito di un jet pac, devi ricostruire innanzitutto il razzo che hai revisionato prima della partenza. Per fare ciò sali sulle varie piattaforme e recupera i pezzi ad uno ad uno. Dopodiché dovrai darti da fare per raccogliere il carburante necessario a far partire il tuo mezzo (potrai anche far cadere i contenitori dall'alto). Detto così tutto sembra semplice, ma che cosa ne dici se degli asteroidi come teleguidati cercassero di fermarti e di ostacolare il tuo lavoro? Quando finalmente sarai riuscito nel tuo compito potrai iniziare il tuo viaggio: giunto nel pianeta desiderato, prima di raccogliere le cose preziose dovrai revisionare il tuo mezzo e la cosa ricomincia dall'inizio. Fai un buon raccolto.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

HERO



Purtroppo gli altoniani hanno perso l'ultima guerra che si trascinava da anni e i loro crudeli nemici hanno preso possesso della base più rifornita sia scientificamente, qui hanno sede i laboratori, sia culturalmente, la biblioteca universale si trovava in questa base. Ma fortunatamente il loro messaggio di aiuto è stato intercettato da una flotta astrale di passaggio che ha deciso di correre in soccorso dei pochi superstiti, ma soprattutto di tentare la riconquista della base. La cosa non sarà affatto semplice, i nemici hanno presto imparato ad usare il micidiale sistema di difesa della base e cercheranno di fermare a tutti i costi la vostra avanzata, ma tu sei l'eroe della confederazione ed è noto che con la tua navetta riesci a compiere mirabolanti imprese.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

OGNI MESE

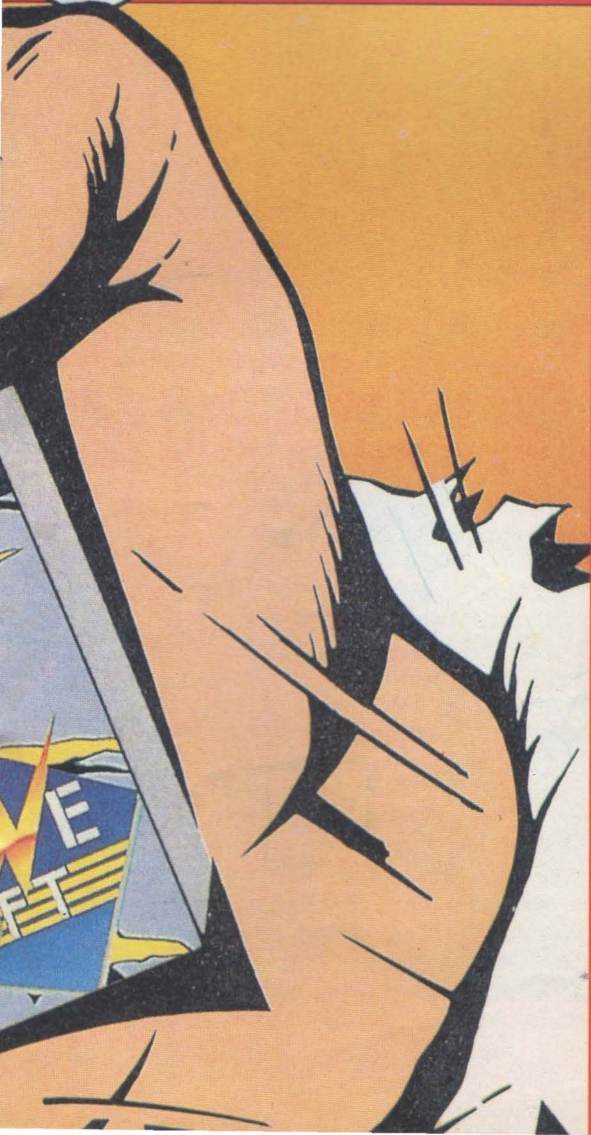


IN EDICOLA


SUPER
SUPERMAN™
THE MAN OF STEEL™

MAN

THE MAN OF STEEL™



Prima c'era Superman, l'eroe comico del libro. Poi c'è stato Superman, delle serie televisive. Poi è venuto Superman, il film (parti 1, 2, 3 e 4). Ed ora, signore e signori, per concessione della Tynesoft, c'è *Superman*... il gioco per il computer.

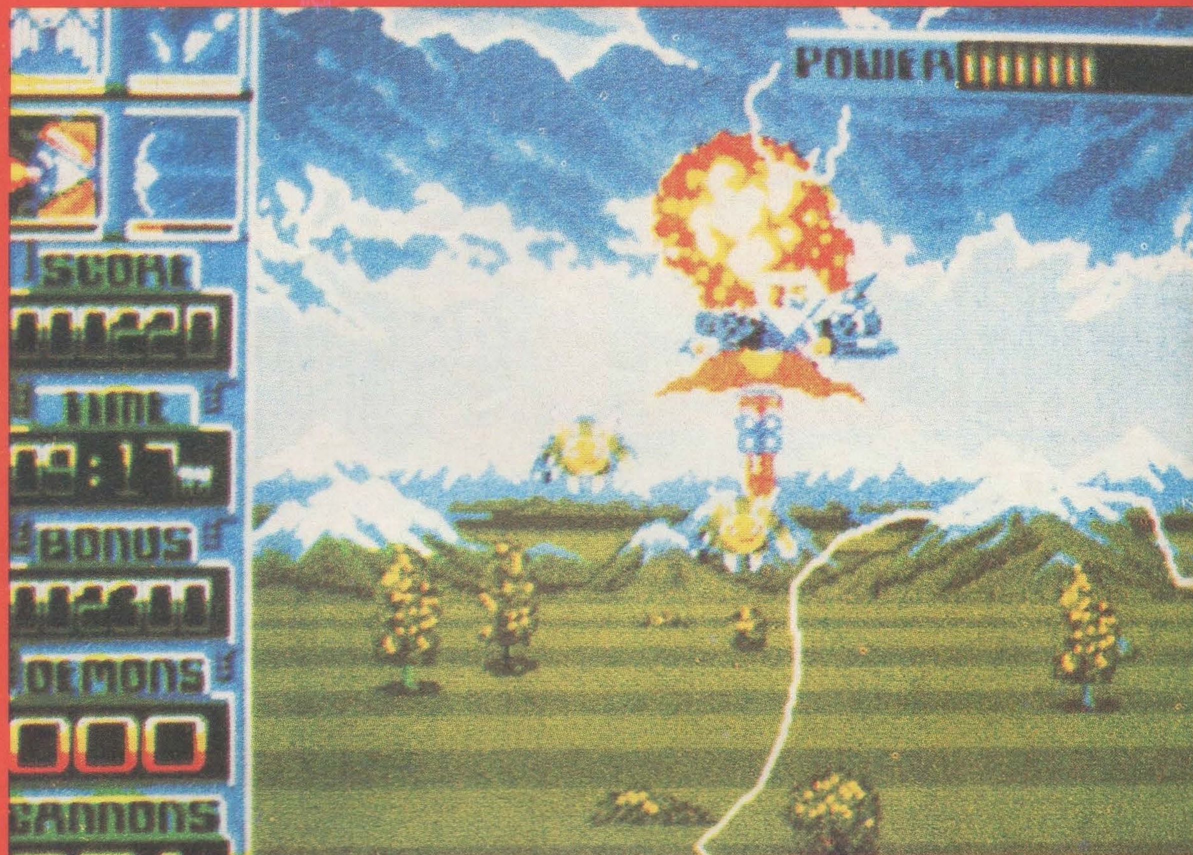
Ma aspetta, che suono di latta arriva da quel monitor? No, sicuramente no! Questo rumore orribile non può essere la registrazione del tema di *Superman*, o forse sì? Dov'è il suono in crescendo dell'orchestra? Come puoi prendere il volo per colpire i cattivi accompagnanto da un simile tema fatto di tick e tock?

Dimentichiamo la musica e continuiamo con il gioco. Ci sono in tutto otto sottogiochi. Essi sono suddivisi in due tipi principali, quando Superman è in volo e quando non lo è. Fra un gioco e l'altro c'è uno schermo che ti presenta una pagina delle comiche di Superman che viene utilizzato per riempire i passaggi fra un'azione e l'altra.

Superman incontra moltissimi Parademoni quando vola verso i Laboratori S.T.A.R. Deve distruggerli e nel frattempo evitare i loro Concussion Clouds. E questo è proprio piut-







tosto difficile. E in realtà quasi tutti i sottogiochi non sono poi così facili da portare a termine. Il migliore della città ha molto lavoro da fare. Il secondo gioco lo porta su una nave da crociera dove deve liberare Lois Lane e il Governatore che sono stati rapiti. In questo gioco a scorrimento laterale deve colpire uomini vestiti con abiti come armature, che sembrano fatti di stagno e metallo (e alcuni di lorò guidano addirittura delle motociclette).
Gli altri giochi sono ambientati nello spazio. In due di loro il nostro eroe si ritrova a scortare uno shuttle e un satellite attraverso una tempesta di asteroidi. Due altri giochi sono ambientati in navicelle spaziali, nelle quali Superman incontra tutti i possibili nemici robotici, che camminano o che volano. In un altro gioco deve distruggere le difese spaziali della stazione spaziale di Lexcorp (sì, Lex Luthor ha effettivamente messo il suo zampino nell'inganno che c'è in ballo).
L'uomo d'acciaio può utilizzare molti tipi di armi, compresa la visione del calore, un super pugno, un super calcio e un super soffio. Puoi selezionare l'arma che vuoi utilizzare in qualsiasi momento durante il gioco premendo la barra di spazio.
Il gioco in se stesso è piuttosto difficile, ma molto variato. Gli schermi ti presentano dei bash'em up a scorrimento laterale, degli shoot'em up a scorrimento verticale e anche alcuni schermi 3D (molto simili a quelli di *Space Harrier*). Superman si muove in modo ragionevolmente regolare e gli sprite dei nemici sono fatti molto bene (forse con l'eccezione del primo gioco). Graficamente *Superman* è una roba un po' mista. Alcuni schermi e alcuni sfondi sono molto belli, mentre altri sono un po' troppo semplici. Il suono è orribile, scadente, metallico e in un certo senso a tonfi successivi. Tuttavia si tratta di un gioco molto buono e molto variato. Il fatto che non sia eccessivamente facile dovrebbe tenerti davanti allo schermo per delle ore. Ma una parola di avvertimento, sforzati per favore di non cercare di copiare e rifare le acrobazie di Superman in casa tua.

POWER

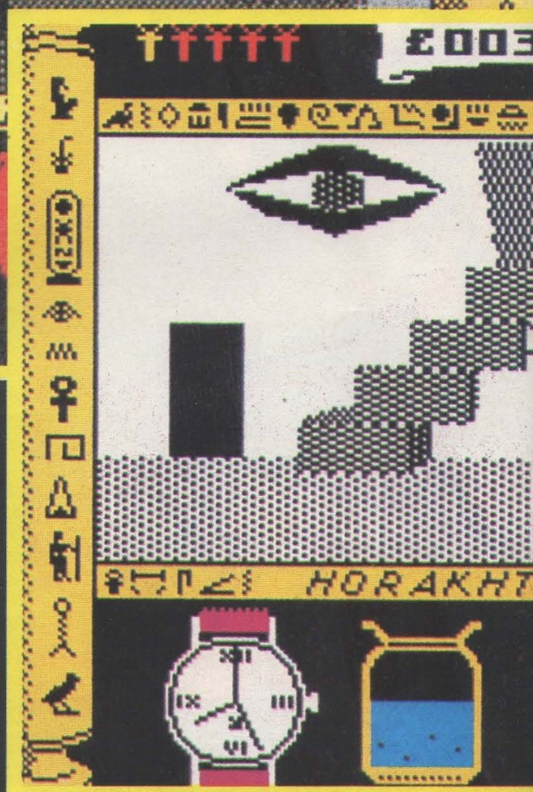
Trasformiamoci per un attimo in egittologi: è scritto che anticamente il gran sacerdote di Ra, il dio del Sole, essendo arrabbiato per chissà quale motivo, maledisse il proprio popolo e fece costruire un'enorme piramide in cima alla quale stava un altare consacrato a Ra. La maledizione consisteva nel fatto che se qualcosa avesse mai bloccato i raggi del sole che cadevano sulla piramide, tremende sciagure sarebbero capitate.
Duemilacinquecento anni dopo, si prevede un'eclisse totale di sole che potrebbe causare glaciazioni, maremoti ecc. È chiaro che toccherà a voi salvare il mondo. Armati solo di un revolver, un orologio da polso e una borraccia, penetrerete in un intrico di sale in cui incontrerete rompicapo, tesori e tipacci

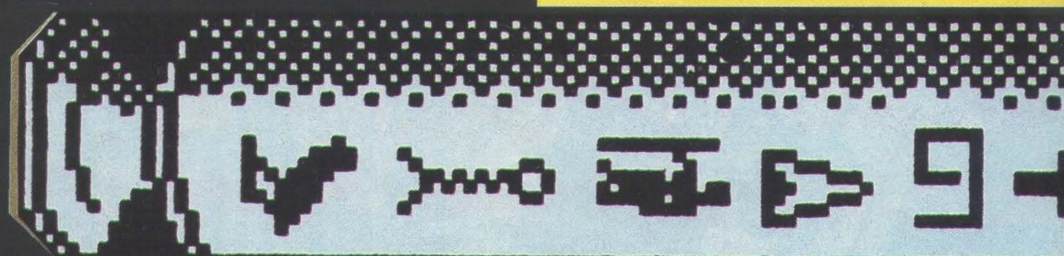
TOT
ECLI



TAL
PSE

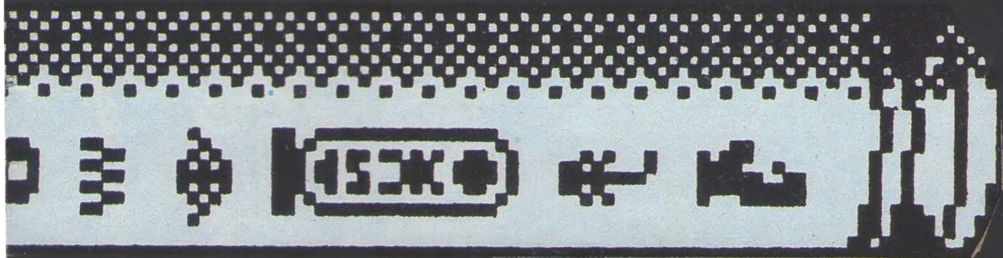
che vorrebbero uccidervi. Va subito detto che dovrete assolutamente farvi una mappa per raccapezzarvi tra uscite bloccate, uscite irrangiungibili, uscite apribili col simbolo della vita che troverete facilmente in giro. Per fortuna troverete delle pozze d'acqua che vi impedirano di morire di sete, ma state attenti ai sarcofagi, che non sono innocui come sembrano.
I tasti da memorizzare sono tanti, però ne vale la pena: oltre che camminare e voltarvi, potete anche guardare in basso, abbassarvi, fare dietro front, riposare e persino





variare la lunghezza del vostro passo! L'obiettivo finale è di riuscire a salire in cima alla piramide — senza cadere nei numerosi trabocchetti che vi fanno precipitare di nuovo al pianterreno! La meccanica di gioco è molto simile a *The Dark Side*, ma con un'atmosfera diversa grazie agli ambienti più raccolti. Come sempre, la Freescape ha realizzato un gioco eccellente (una via di mezzo tra *Mercenary* e *Knight Lore*) con una grafica esemplare e privilegiando l'intelligenza rispetto alla violenza.

Cristina Barigazzi



ENDZO

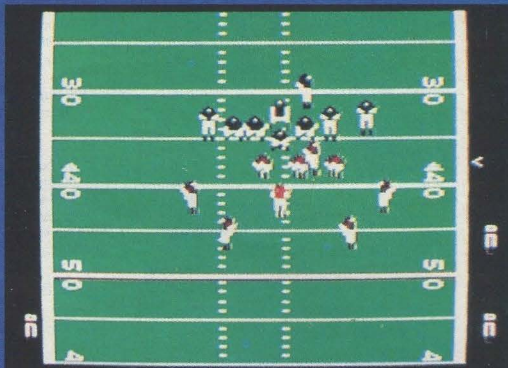


Con il *Superbowl* che è apparso e scomparso quasi immediatamente (e forse è stato ignorato da quasi tutti voi), il football americano è nell'occhio del pubblico più che mai. E insieme all'influsso di giochi dal grande nome basati su questo sport, c'è un piccolo numero che va sotto il nome di *Endzone*.

Il gioco si concentra unicamente sul lato strategico del gioco, e a differenza di uno dei suoi più vecchi rivali, *Headcoach*, non ti offre la possibilità di giocare un campionato completo ma sòlo una di tutte le partite che lo compongono. I grafici sono un'altra carattetistica mancante e questo ti permette di concentrarti sulle questioni importanti (lo sai! Violenza, omicidio, mutilazioni, e soprattutto, vittoria!) attraverso un sistema basato sul testo.

Il concetto di base del gioco è di scegliere





Atlanta Falcons 0 v 0 Buffalo Bills
-RUSHING- ave TD max BLK --PASSING-- ave TD ***
a Thurman Thomas
b Jamie Mueller
c Robb Riddick
d Ronnie Harmon
e Pete Metzelaars
f Butch Rolle
g Andre Reed
h Chris Burkett
i Trumaine Johnson
Replace any players?(y/n)
Buffalo Bills on offense
1st and 10 on on the halfway line
Quarter : 1
Time : 0.00
DN-ZONE ******************* c. SPORT-SIM 1988.

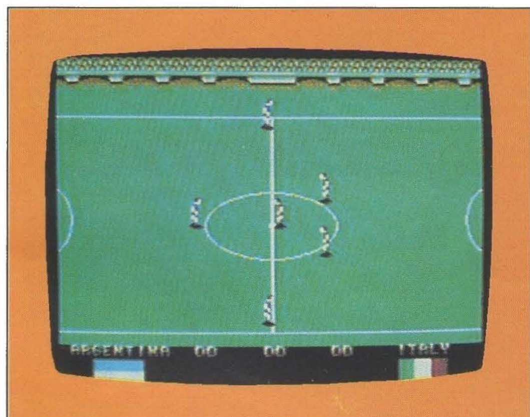
due squadre che vorresti vedere combattere fra di loro, caricare la lista dei giocatori per tutte e due le squadre (che ogni tanto vengono cambiate, per cui devi prendere i nomi dei giocatori di quel momento), e quando hai finito questo lavoro puoi sfidare un amico (o un nemico) in una partita relativamente lunga e complessa (purtroppo *Endzone* è per il momento un gioco solo per due giocatori, ma la prossima versione, che dovrebbe uscire presto, ti darà anche la possibilità di giocare da solo). In teoria il gioco è complesso ma in pratica è terribilmente semplice, tutto quello che devi fare è scegliere i giocatori che vuoi fare giocare all'attacco, fra quelli presenti nell'elenco naturalmente, e poi usare i menù, ben studiati dal punto di vista dell'utente, per selezionare il gioco che vuoi che adottino. Dopo queste operazioni ti verrà presentata una certa quantità di testo che ti spiega cosa è successo, e viene visualizzata insieme alla quantità di tempo rimasta in quella parte di partita e il punteggio. Quando la palla viene conquistata dall'altra squadra, l'altra persona ripete tutto quello che hai fatto tu e il gioco continua così.

Fra le altre caratteristiche posso ricordare la possibilità di cambiare i tuoi giocatori mentre stai giocando, e uno schermo che ti permette di vedere le statistiche del gioco per ognuno dei tuoi giocatori all'attacco. Il visualizzatore è piuttosto semplice ed è composto esclusivamente da testo scritto in nero su sfondo bianco, ma la presentazione rende molto facile seguire il gioco e accelera molto il suo svolgimento.

Anche se *Endzone* non offre la stessa quantità di azione di altri giochi, come per esempio *TV Sports Football,* rimane sicuramente un tentativo più serio in questo genere di giochi, e oltre tutto è anche molto economico.

Carlo Barigazzi

CAMPIONATO

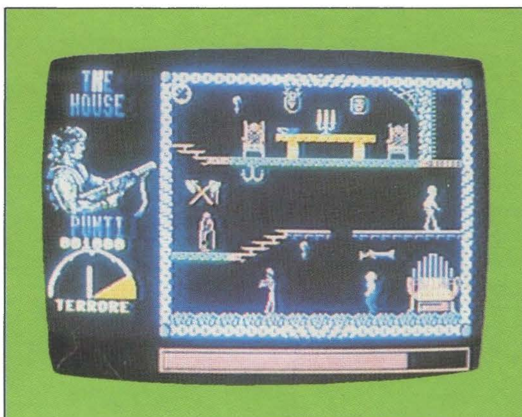


Gli eruopei di calcio si sono conclusi con la vittoria dell'Olanda, e hanno acceso, con l'entrata dell'Italia nelle semifinali gli animi proprio in attesa del grande campionato mondiale che avrà luogo proprio l'anno prossimo nel nostro paese. Questo gioco Vi offre in anteprima l'emozione di poter giocare la finale tra la vostra squadra del cuore, della quale potrete scegliere anche il colore della maglia, e un vostro avversario, che potrà essere anche il vostro CBM-64. Potrete scegliere la lunghezza dei tempi, la difficoltà di gioco, il colore del campo, la forza del tiro, ma una volta che l'arbitro ha fischiato l'inizio della partita dovrete mettercela tutta per andare in goal. I vostri avversari saranno senz'altro molto agguerriti e vi daranno del filo da torcere, ma se vorrete assaporare il gusto della vittoria dovrete segnare più di loro.

JOYSTICK PORTA 2

F1/3	volume
F5	colore campo
F7	pausa
RUN/STOP	fine gioco

THE HOUSE

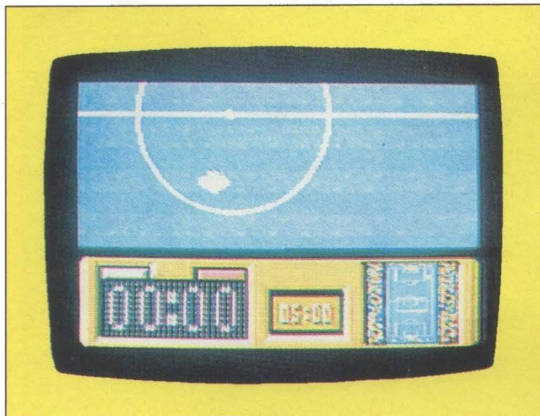


È un periodo che nella città di Los Angeles si stanno verificando degli strani fenomeni. Probabilmente per chissà quale eterogenea ragione si sono liberati nell'aere migliaia di spettri, fantasmi, che terrorizzano con la loro presenza la popolazione. Sono sorti allora numerosi uffici dove è possibile reperire degli scaccia-fantasmi che utilizzando vari tipi di armi ripuliscono la città da questi esseri mostruosi. Anche tu hai scelto come tua professione questo genere di lavoro e ti trovi ora all'interno di una casa che sembra particolarmente infestata da ogni tipo di spettro. Perlustra quindi ogni stanza e raccogli tutti gli oggetti che lampeggiano che ti potranno essere molto utili nell'assolvere la tua impresa, distruggi vampiri, fantasmi, demoni, mummie e soprattutto oltre ad evitare di essere colpito da quelli che sparano, cerca di non farti neanche sfiorare perché il loro tocco ti farà perdere energia, ma ricorda tu sei un mortale e per sopravvivere hai bisogno di cibo.

JOYSTICK PORTA 2

1/2	scelta numero giocatori
3	tastiera/joystick
4/5	pausa sì/no
Q	fine gioco

MISTER GOAL

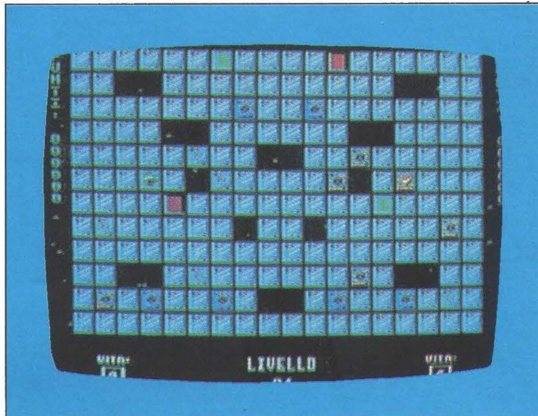


Il prossimo anno si terranno in Italia i campionati mondiali di calcio e ovunque fervono i preparativi per la sistemazione dei vari stadi, delle reti urbane e suburbane di collegamento, delle strutture turistiche per accogliere le migliaia di turisti che affolleranno la nostra penisola. Tutti questi preparativi non fanno che accrescere la passione per il calcio che soprattutto nei paesi latino-americani è già molto vivace. Questo gioco vi permetterà di dimostrare che cosa siete capaci di fare voi quando avete per le mani il pallone. Tenete un occhio anche sullo schermo che vi darà anche una visione d'insieme dello stadio, cercate di muovere i vostri giocatori innanzitutto a difesa della palla, ma dovrete tenere presente lo scopo principale fare goal. Il vostro avversario potrà essere oltre al computer un vostro amico, ma in entrambi i casi la partita vi entusiasmerà.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SURFACE



Nella stazione spaziale su Vegatron gli uomini lavorano sodo per guadagnarsi la loro paga nelle miniere di mercurio o nella stazione spaziali in continuo ampliamento, ma il quartier generale aveva appurato che a causa della mancanza di nuovi divertimenti lo scontento si stava spargendo tra tutti. Venne quindi interpellato il famosissimo Werkel che era uno degli autori del famoso spettacolo "divertimenti senza frontiere", perché ideasse un gioco con il quale risollevare il morale a tutti. Dopo poghi giorni giunse la soluzione. Il concorrente doveva indossare una tuta antigravitazionale con la quale fosse possibile rimbalzare su un pavimento a scacchi colorati. Saltellando si devono toccare tutti i quadratini del proprio colore , alcuni dei quali danno dei bonus, ma attenzione i quadretti su cui si è già passati vengono eliminati per cui si deve stare attenti a non rimanere intrappolati. Quando si è riusciti a toccare un numero adeguato di quadretti si passa allo schema successivo. Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2

F3 n° giocatori

PLOP

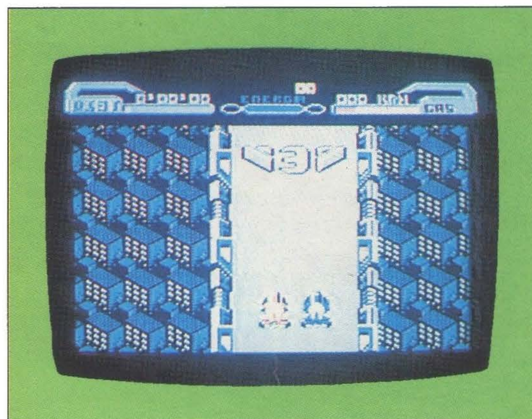


Il tiranno di Vultrun è innamorato segretamente della tua fidanzata, forse perché lei non gli ha mai dimostrato la minima attenzione ed è fermamente deciso a farne la sua consorte, anche contro la volontà della fanciulla. Stanco dei continui rifiuti ad un suo appuntamento Sorcenor decide di farla rapire e di rinchiuderla in un luogo segreto fintanto non giunga a più miti consigli. Ma la tua amata, seguendo i suggerimenti della favola di Pollicino, ha seminato la sua strada di cuoricini. Tu dovrai seguire la pista che lei ti ha lasciato nei corridoi del palazzo, ma facendo molta attenzione ai numerosi mostri che un sortilegio del tiranno ha fatto apparire un po' ovunque; anche il tempo ti sarà nemico perché Sorcenor per maggior sicurezza ha fatto innescare anche delle bombe, che scoppieranno dopo un certo intervallo. Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DRIVER



Anche nel futuro ci saranno le corse automobilistiche che però anziché aver luogo nei circuiti appositamente predisposti si terranno sulle normali strade e autostrade, come nel caso dei nostri rally. Tu fai parte di un gruppo di 11 vetture che deve raggiungere 8 obiettivi dislocati nel paese, dalla capitale alla riserva, percorrendo appunto delle strade sopraelevate nello spazio. Sul tuo percorso incontrerai automobilisti di ogni genere, che magari non hanno alcuna fretta ed inevitabilmente ostacoleranno la tua corsa e che dovrai accuratamente evitare di urtare se non vorrai distruggere la tua vettura a poco a poco. Sulle strade troverai anche delle sfere di benzina, delle officine riparazioni, uno scudo per proteggerti dagli urti e un bonus di superpropulsione, ma dovrai afferarli al volo. Ci saranno anche dei tratti di strada interrotti che potrai superare usando una capacità delle vetture molto utile e molto diffusa negli anni a venire: il supersalto che però fa perdere una gran quantità di energia e deve perciò essere usato con parsimonia. Sarai in grado di raggiungere gli 8 obiettivi che il computer ti affiderà di volta in volta, rispettando il tempo stabilito?

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO inizio gioco/salta

ICE AND BLOOD



Nelle città del Nord-Europa esiste almeno una piazza dove c'è una pista di pattinaggio sulla quale vengono organizzate delle amichevoli partite di hockey sul ghiaccio. Naturalmente queste squadre sono ottimi vivai per le nazionali dei rispettivi paesi. Ma anche nel nostro fioriscono un po' ovunque delle squadre che utilizzano invece le piste dei palazzi del ghiaccio per allenarsi e disputare delle belle partite. Per chi non avesse mai provato dal vero, magari neanche a pattinare, e non volesse subire le conseguenze di un colpo di dischetto o di una caduta ecco il nostro videogame. Bisogna usare la mazza per far muovere il dischetto da far entrare nella porta avversaria, come al calcio vince naturalmente chi segna il maggior numero di volte.

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

BANDS

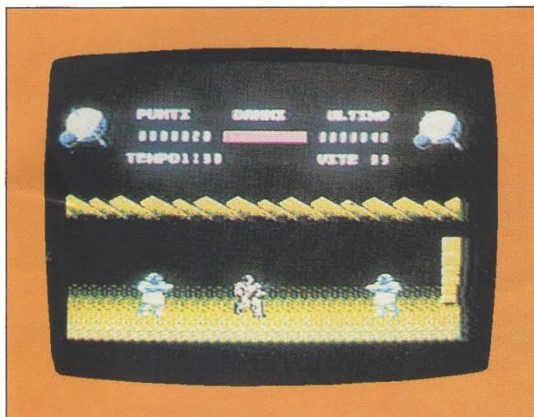


Come tra qualsiasi atleta anche a Everbrot esiste una forte rivalità tra il gruppo dei Broodjes e quello dei Metal Heavy, ciclisti di alta competenza, ma i Metal Heavy sono una squadra molto brutale e attaccano il capo dei Broodjes mentre sta tornando a casa dopo una dura giornata di allenamento sulla pista locale. Il capo dei Metal Heavy è ben deciso ad eliminare il suo avversario per raggiungere il suo posto al vertice della classifica. Dovrai quindi lottare e far cadere di sella gli 8 ciclisti mentre dovrai solo evitare le sassate, gli scooter e gli skateboard. Ma soprattutto devi risultare vincitore per dimostrare alla tua ragazza che sei in grado di difenderti e di mantenere la tua supremazia. Purtroppo se risulterai sconfitto perderei anche la tua ragazza, assieme alla tua dignità, ma se ce la farai lei ti darà un premio speciale: cercalo.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

PULSE

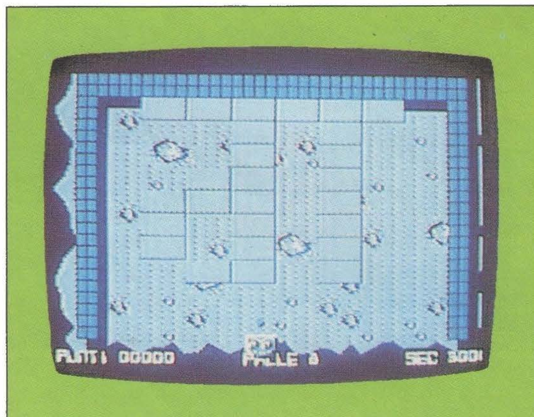


L'assenza di comunicazioni dai 3 avamposti della frontiera galattica non prometteva nulla di buono. Infatti quando Rock Ballister, ispettore della Federazione, arriva per un controllo si trova nel mezzo di uno spettacolo a dir poco allucinante. Tra le strutture devastate si aggirano impressionanti creature e navette aliene con la precisa intenzione di ridurlo in cenere. Resosi conto immediatamente della presenza di una super mente cibernetica che governa dall'alto gli androidi, Rock dovrà cercare in ogni modo di raggiungerla e distruggerla. Fortunatamente per lui la sua tuta psionica lo proteggerà dalla maggior parte degli attacchi permettendogli anche acrobatiche evoluzioni. Se avrà fortuna potrà anche trovare tra le rovine fumanti degli impianti, caricatori potenziati per il suo fucile turbolaser e preziose riserve d'aria che lo aiuteranno a sopravvivere malgrado l'incalzante attacco degli ossessionati nemici.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JAM TARGET

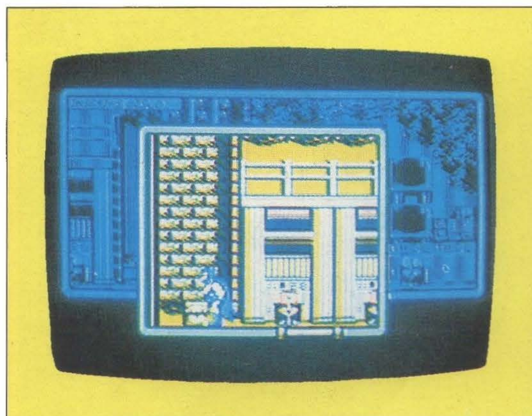


Purtroppo da secoli gli sloviani si sono infiltrati tra gli agglomerati terrestri, anche nelle nostre basi interspaziali fino a giungere ad essere così tanti da potersi impadronire del comando e soggiogare così la razza umana. Nessuno era contento della situazione ma sembrava cosa impossibile il riuscire a ribaltarla. Finalmente il comando segreto in esilio con l'ausilio di un gruppo di validi scienziati sembrò aver inventato una soluzione: una nuova astronave munita di una sfera magnetica ad effetto riflettente che colpendo gli insediamenti degli sloviani potesse sperare di liberare l'umanità. Ma questa astronave avrà vita dura, i suoi avversari cercheranno di ostacolarla e anche se molto resistente subirà una mancanza di energia vitale che potrà anche esserle fatale.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

LAW MAN

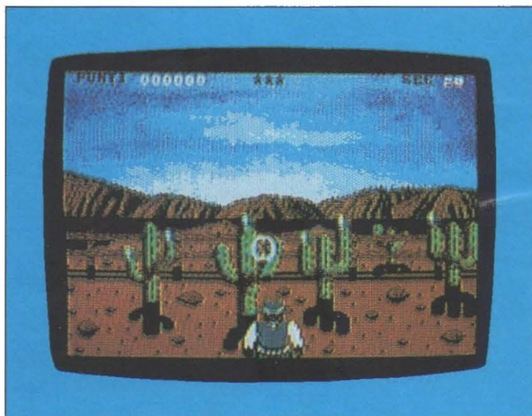


Ancora una volta ritroviamo il nostro amico mascherato protagonista di una nuova avventura. Infatti due nemici mortali del nostro amico, Pingouin e Jolly, cercheranno di ostacolare l'intervento dell'eroe nel tentativo di portare a termine dei piani crimonosi. Pingouin, uscito di prigione, decide di aprire una fabbrica per produrre ombrelli, vicina al palazzo dell'uomo mascherato, ma naturalmente questa non è che una copertura del suo tentativo di conquistare il mondo usando dei robot. Dovrete cercare il computer di controllo e, usando le varie cose che troverete in giro, come il naso finto per camuffarvi, i dischetti di controllo per il computer, le chiavi per aprire le porte, disattivarlo per impedire che il vostro perfido avversario possa giungere alla conclusione della sua iniziativa.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

FAST GUN

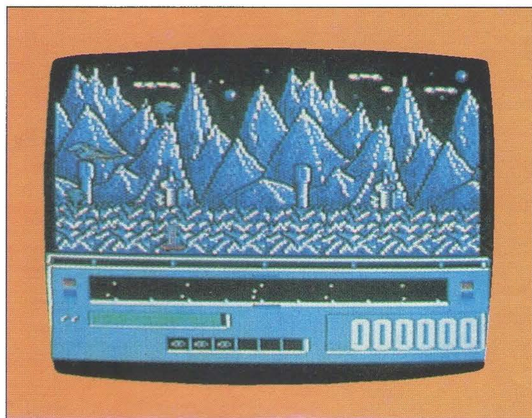


Racconta un'antica leggenda che nella cittadina di Creepertown vivesse un pistolero veramente molto preciso. Tutte le mattine era solito recarsi in aperto deserto e si narrava che dopo aver disposto delle lattine sulle piante di cactus facesse il tiro a segno per allenare la propria già infallibile mira. Ma Billy, così si chiamava il nostro amico, aveva purtroppo parecchi nemici dai quali guardarsi costantemente, perché non a tutti andava a genio che si facesse carico di tenere l'ordine e amministrasse la giustizia. Vuoi provare anche tu la tua possibilità di pistolero allenandoti prima e colpendo al volo i nemici nascosti nel paese? Questo videogame è quello che cercavi! Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DEFENDA

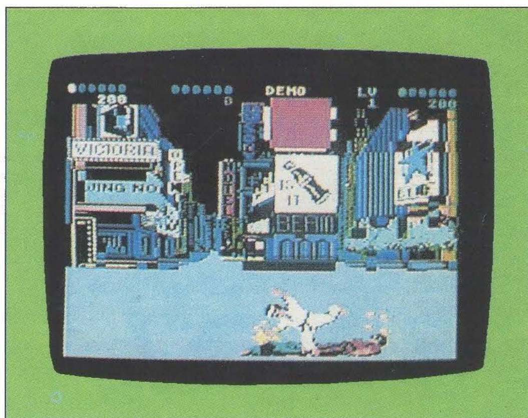


Siamo all'anno 2058, gli eserciti vinciani stanno attaccando numerosi pianeti tecnologicamente evoluti per appropriarsi della loro tecnologia e dei prodotti del loro lavoro. Ma la confederazione ha istituito delle squadriglie di navette che, pilotate da esperti, pattuglino costantemente la superficie del pianeta eliminando qualsiasi forma aliena tenti di avvicinarsi alle installazioni: infatti gli alieni riescono anche a mimetizzarsi in vario modo per poter nascondersi facilmente a seconda dell'ambiente. Osserva sul radar l'arrivo dei tuoi nemici e attento nella frenesia del combattimento a non colpire a tua volta le installazioni o verrai espulso. Ogni tanto di alieni distrutti lasciano carburante, bombe o congegni che possono essere utili per aumentare le capacità della tua navetta, raccoglili prima che scompaiono.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

KUNG FU

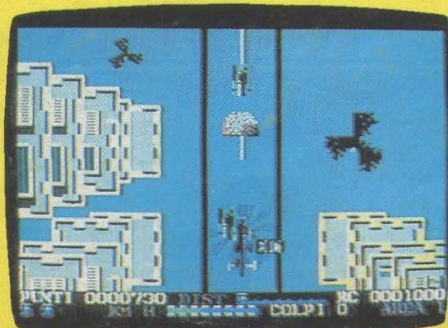


Ci troviamo nel centro di Chinatown e dobbiamo attentamente guardaci alle spalle per non rischiare di essere scippati o peggio ancora malmenati dalle bande di delinquenti che affollano il quartiere. Ma niente paura si tratta solo di una finzione immaginaria, in realtà siete di fronte allo schermo del vostro computer ed alcuni contendenti specialisti di Kung Fu hanno deciso di sfidarsi per l'ottenimento del titolo di campione di Chinatown. Tu avrai l'opportunità di muovere uno dei partecipanti alla sfida; nella sua lotta contro i feroci avversari saranno ammessi colpi di ogni tipo, calci, pugni, ma solo a mani nude. Prontezze di riflessi e agilità saranno indispensabili, attenti nel manovrare con la joystick. Il vincitore sarà proclamato campione e continuerà nella sfida per arrivare ad essere il più bravo, se ci riuscirà, del mondo.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DEATH



La tua nazione si trova veramente nei pasticci. Il tiranno Wraden a capo di un nutrito gruppo di ribelli da diversi giorni sta attaccando le forze armate regolari, che stanche per la costante pressione dei nemici, che sembrano anche superiori per numero ed armamenti, stanno per cedere. Il quartier generale ha giudicato che l'ultima speranza di poter sopravvivere sia il ricorrere a te e ti ha richiamato in servizio per guidare un potente mezzo aereo: Death, uno speciale elicottero di assalto. Avrai quattro settori da ripulire dai nemici: la città, il deserto, il fiume ed infine il centro vitale: la raffineria. In ogni settore dovrai distruggere la superfortezza, ma lo scopo finale è raggiungere la roccaforte, la cui identità è purtroppo sconosciuta dal momento che chi l'ha raggiunta non è mai tornato a descriverla, dopodiché potrai tornartene alla tua vita tranquilla. Avrai a disposizione un cannone a ripetizione, mentre per i bersagli navali e terrestri potrai usare i missili, ma soprattutto dovrai usare l'astuzia per capire le formazioni nemiche e sapere come muoverti.

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
F1	velocità tastiera
F7	velocità joystick
SPAZIO	pausa
M	musica sì/no
SHIFT	fuoco
S	effetti sonori
F1	accelera
F3	decelera

RIVER WAR



Questo videogame ti porta nel mondo dello spionaggio e degli agenti segreti. Sei davanti al computer e puoi scegliere il luogo nel quale il tuo aereo ti porterà e dove potrai fare semplicemente dei corsi di addestramento e di pratica o dove dovrai portare a termine delle missioni vitali per il paese che rappresenti. Ti muoverai sempre a bordo di un acquascooter utilizzando i corsi d'acqua e sul tuo cammino troverai altri motociclisti che dovrai eliminare prima che lo facciano loro. Raccogli i fusti di benzina e le munizioni di scorta, ma stai attento ai tronchi galleggianti, alle rocce e alle postazioni nemiche. Ricorda che dovrai lottare sempre contro il tempo perché sarà sempre prezioso e fai di tutto per portare più a termine il tuo compito: se terrai premuto il fuoco a lungo sparerai i missili, ma attento ne hai solo 3.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco/spara